

32. ROZMAWIAJMY! GRAJMY! ŚWIĘTUJMY! CYKL DEBAT, GIER TERENOWYCH I PIKNIKÓW OBYWATELSKICH

Imię i nazwisko Wnioskodawcy – Krystian Majewski.

Skrócony opis – Projekt zakłada organizację cyklu wydarzeń społeczno-edukacyjnych mających na celu integrację mieszkańców, promowanie kultury dialogu oraz aktywne spędzanie czasu wolnego. W jego ramach zaplanowane są trzy typy działań: **debaty obywatelskie, gry terenowe i miejskie i pikniki obywatelskie.**

Pełen opis – Projekt zakłada organizację cyklu wydarzeń społeczno-edukacyjnych mających na celu integrację mieszkańców, promowanie kultury dialogu oraz aktywne i twórcze spędzanie czasu wolnego w przestrzeni publicznej. Wychodząc naprzeciw potrzebie budowania silniejszych więzi sąsiedzkich, wzmacniania zaangażowania obywatelskiego i wspierania lokalnej tożsamości, projekt obejmuje trzy uzupełniające się typy działań: **debaty obywatelskie, gry terenowe i miejskie oraz pikniki obywatelskie.**

Każdy z elementów projektu ma na celu rozwój kompetencji społecznych i obywatelskich mieszkańców, a także stworzenie przestrzeni do wzajemnego poznania, rozmowy i zabawy. Projekt zakłada, że wydarzenia będą odbywać się w różnych częściach miasta, aby dotrzeć do jak najszerszego grona odbiorców - dzieci, młodzieży, dorosłych i seniorów.

1. Debaty obywatelskie - będą to otwarte spotkania mieszkańców z udziałem zaproszonych gości: ekspertów, urzędników, radnych, liderów organizacji społecznych oraz aktywnych obywateli. Każda debata będzie moderowana i poświęcona konkretnemu tematowi istotnemu dla lokalnej społeczności - np. polityka transportowa, ochrona środowiska, przestrzeń publiczna, zdrowie, edukacja, dostępność usług czy rozwój osiedli. Debaty będą miały charakter dialogowy - ich celem nie będzie rywalizacja poglądów, lecz wspólne poszukiwanie rozwiązań i wysłuchanie różnych perspektyw. Wydarzenia będą promowane lokalnie i dostępne dla wszystkich, także dla osób z niepełnosprawnościami.

2. Gry terenowe i miejskie - to angażujące, interaktywne wydarzenia skierowane szczególnie do rodzin z dziećmi i młodzieży, ale otwarte dla wszystkich mieszkańców. Każda gra będzie miała własny scenariusz oparty na lokalnych motywach - historii miejsca, znanych postaciach, dziedzictwie kulturowym lub współczesnych wyzwaniach społecznych. Gry będą prowadzone przez animatorów, a uczestnicy - podzieleni na zespoły - będą rozwiązywać

zagadki, szukać wskazówek i wykonywać zadania, ucząc się przy tym współpracy, poznając swoją okolicę i dobrze się bawiąc. Celem gier będzie także zwiększenie zainteresowania historią lokalną i przestrzenią miejską jako miejscem wspólnoty.

3. Pikniki obywatelskie - będą to plenerowe wydarzenia dla całych rodzin, odbywające się w parkach, na skwerach i innych ogólnodostępnych przestrzeniach. W programie każdego pikniku znajdą się m.in.: animacje dla dzieci, warsztaty, występy lokalnych artystów, stoiska informacyjne organizacji i instytucji publicznych, punkty konsultacyjne dla mieszkańców, gry i zabawy, wspólne posiłki i strefy relaksu. Pikniki będą okazją do świętowania lokalności, poznania się nawzajem i rozmowy o przyszłości dzielnicy lub miasta. Przewidziane są również działania w duchu ekologii i zrównoważonego rozwoju - np. warsztaty zero waste, punkty wymiany książek i ubrań czy sadzenie roślin.

Projekt będzie realizowany w miesiącach wiosenno-letnich, by w pełni wykorzystać potencjał przestrzeni otwartej i sprzyjającą aurę. Organizatorzy zadbają o dostępność wydarzeń dla osób starszych i z niepełnosprawnościami. Wszystkie działania będą dokumentowane i podsumowane raportem z rekomendacjami, który może stanowić inspirację dla przyszłych projektów partycypacyjnych.

Projekt odpowiada na współczesne potrzeby społeczne: potrzebę rozmowy, współuczestnictwa, bycia razem. W czasach postępującej izolacji i społecznych podziałów - budowanie mostów zaufania poprzez wspólne działania to inwestycja w silniejszą i bardziej odporną wspólnotę.

Szacowany koszt – 50 000,00 zł.

Wydział opiniujący – Centrum Organizacji Pozarządowych w Koninie, Skarbnik Miasta.